vous avez ajoutés aux tours. Cette fois le modèle montera peut-être aux trois-quarts de la hauteur. Les vols suivants doivent voir des accroissements de remontages de plus en plus faibles jusqu'à ce que le modèle touche les poutrelles une fois ou deux.

Il est important de connaître comment remonter un moteur pour en tirer le maximum. Pour supporter le maximum de tours, il à besoin d'être lubrifié et rodé. Etirez le moteur vers 180 cm (donc à peu près 6 fois) et remonter le à moitié. Ensuite continuez à remonter en diminuant la longueur jusqu'à une longueur de 30 cm à plein remontage. Bien sur, vous ne savez pas à l'avance quel est le nombre de tours maxi, aussi est-il clair que vous devez le remonter plusieurs fois et à la fin le casser pour connaître la limite.

Une fois que vous avez réussi à atteindre le plafond, il est temps d'optimiser le moteur utilisé. A chaque atterrissage, raccrochez le remontoir à l'arrière du moteur et comptez le nombre de tours qui reste. C'est un bon moyen pour choisir le bon moteur. S'il ne reste que quelques tours, ou si les tours sont épuisés en vol, c'est que le moteur est trop court et que vous avez besoin de plus de tours. S'il regagne le sol avec encore 700 tours ou plus, le moteur est trop long. Idéalement, le couple moyen doit être proche du couple nécessaire au vol horizontal. Trouver le couple moyen est complexe, et n'est pas réellement nécessaire. A la place, essayez seulement diverses longueurs jusqu'à trouver celui qui donne le meilleur temps. Sous un plafond bas (6 à 9 m) il doit rester à l'atterrissage autour de 250 à 300 tours.

A mesure qu'un moteur supporte de nouveaux vols, il lui faut plus de tours pour atteindre le même couple. La plus grande partie de cette énergie se trouve à la fin du déroulement et n'est pas utile. Ce qui est important est de remonter à chaque fois au même couple maxi. Après chaque vol, inspectez le moteur à la recherche d'usures ou d'écorchure et rejetez tous moteur endommagé.

Vous pouvez mesurer la hauteur de votre lieu de vol à l'aide d'un ballon. Faites toucher les poutrelles au ballon et faites une marque sur la corde. Allongez sur le sol et mesurez. Des fractions de cette mesure (1/2, ¾, etc) constitueront les entrées de la ligne « hauteur maxi » de votre carnet.

Mesurez vos pas normaux en faisant quelques essais. Durant le vol de votre modèle, attendre qu'il passe au dessus de vous et traversez son cercle de vol en comptant vos pas jusqu'à vous retrouver sous lui. Vous en déduirez le diamètre du vol. Les modèles doivent voler en cercle serré (3 à 4,5 m) dans les petites salles et en cercle plus grand (6 à 9 m) dans les grandes. Si le cercle est petit et que le modèle s'incline trop, il faut le re-régler, peut-être en vrillant positivement l'aile gauche, en diminuant le braquage de dérive et l'inclinaison d'axe à gauche. Dans un site qui comporte un dôme étroit, un petit cercle de vol permet au modèle de monter plus haut, et s'il heurte une poutrelle et que son cercle de vol est changé, il a moins de chance d'avoir d'autres ennuis.

Il semble clair que les paramètres incorporés dans le carnet de vol sont utiles pour améliorer les vols à mesure qu'augmente la connaissance de votre modèle. Il y a encore bien des choses que vous pouvez enregistrer. Beaucoup de pratique fera de vous un bon compétiteur, apte à trouver les meilleurs réglages dans un nouveau site plus rapidement que celui qui a fini son modèle la nuit d'avant !

Autre fiche, utilisée par Edmond Roch

Date	Site	Modèle	Hélice			Moteur								Temps
			type	diamètre	pas	entre crochets	long.	g/m	nb.tours maxi.	nb.tours réel.	couple maxi	couple réel	nb.tours restant	