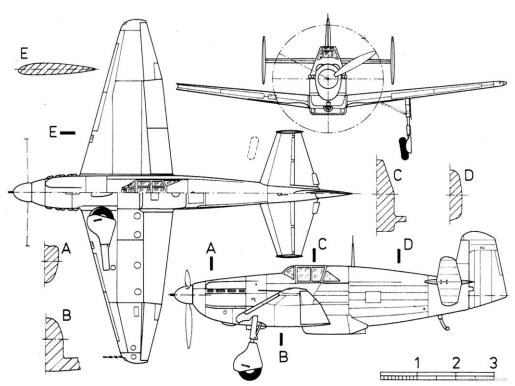
CAO 200 JC

Né Loire-Nieuport 60, cet avion est devenu CAO 200 la magie par nationalisations de 1936. Il même répondait au programme que le D 520 qui fut choisi pour ses performances supérieures. Mais le CAO poursuivit ses essais et sensiblement améliora siennes (par exemple adoptant un radiateur ventral) au point qu'une présérie fut envisagée mais les événements l'empêchèrent.





C'était un assez petit avion, avec une charge alaire élevée. Il comportait donc des volets de courbure importants et des fentes de bord d'attaque. Ses lignes angulaires étaient dues à la recherche de la rapidité de construction par des moyens innovants comme la soudure électrique par points.

L'unique prototype fut camouflé et affecté à la défense de Villacoublay (ou Avord ?) ou il aurait abattu un He 111,

piloté par un pilote d'essai civil. Cette anecdote traîne partout mais me semble bien mythique! Il n'existe qu'une photo, ou il est (peut-être!) camouflé (voir en bas). On y discerne des pipes d'échappement propulsives dont il est difficile de comprendre la disposition, une cocarde d'aile est partiellement visible. Quant au schéma de camouflage, il est totalement hypothétique, j'ai choisi de grandes taches typiques de l'usine de Bourgenay ou il a été construit, mais je n'en sais pas plus. Tous les plans donnent un fuselage à base rectangulaire, mais je le soupçonne d'être en réalité légèrement trapézoïdal avec des flancs un peu bombés. J'ai fait trapézoïdal pour ne pas avoir une cabine trop large. J'ai moulé la cabine, mais elle est totalement développable (genre Me 109), on peut la construire mais c'est difficile à faire impec!

Le modèle est une assez grosse bête qui demande, avec une grande hélice, une boucle de 2,8 à 3 mm. Son poids relativement important fait qu'il vole très bien en extérieur. Dans ce cas, enlever le train améliore sensiblement les performances.

Les formes angulaires en feraient un Pistachio facile, en simplifiant un peu (capot et ailes indépendantes). Peut-être en reparlerons-nous.

