

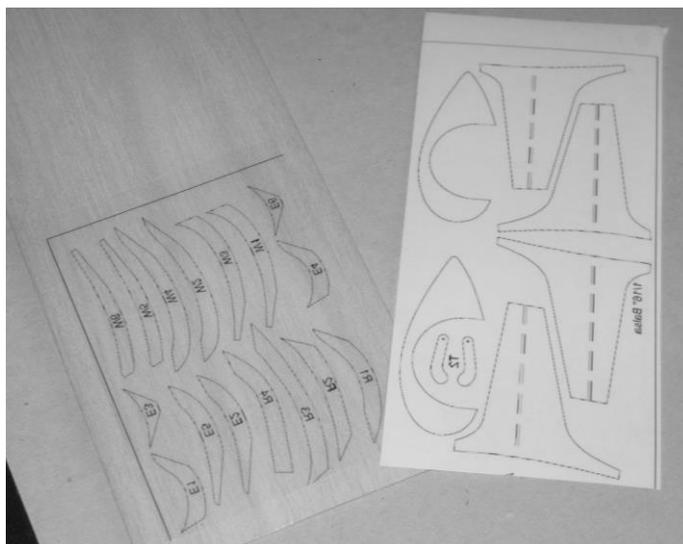
Transférer des dessins sur balsa

JC

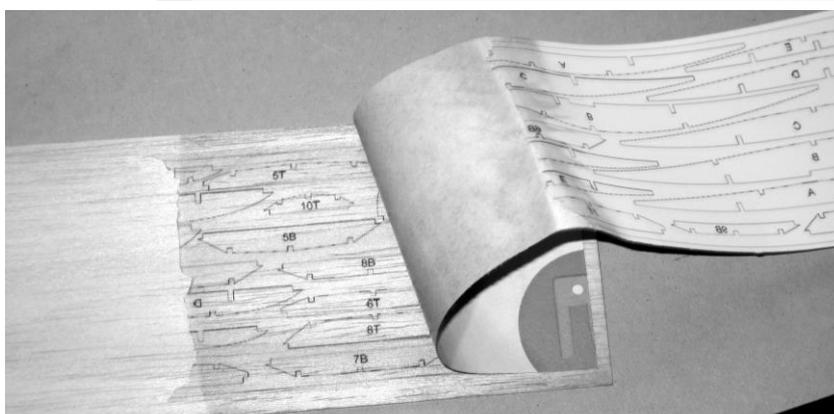
En général on n'a pas besoin de transférer un plan complet, mais plutôt un ensemble de pièces à découper, comme en donnent les plans de kit. Il est bon, de toutes façons, de scanner ce document, ne serait-ce que pour en archiver une copie. Les encres d'imprimantes sont très résistantes à la chaleur et aux produits chimiques, et on ne peut les transférer par ces moyens. Par contre, si on en fait une photocopie, on peut transférer son dessin sur le balsa à l'aide d'un fer à repasser très chaud, ou d'un solvant comme l'essence de térébenthine ou le benzène, solution peu recommandée car dangereuse (inflammabilité et empoisonnement).

Si on veut rester dans une solution informatique, on peut utiliser de l'adhésif transparent ou du papier transferts pour T-shirt pour imprimante jet d'encre.

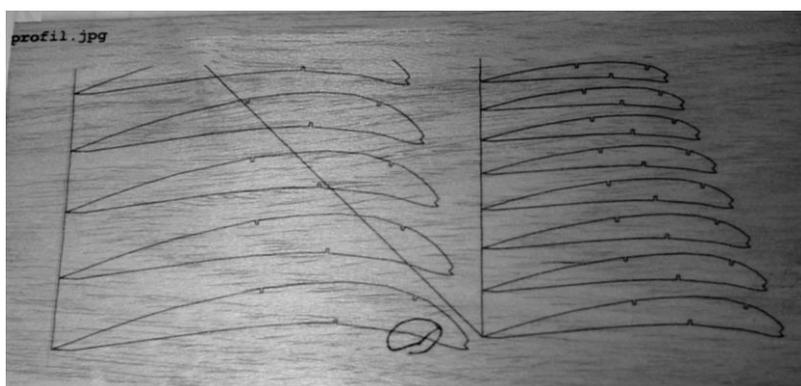
La première solution est plus simple. Il suffit d'imprimer son dessin sur la face transparente, de peler le papier de protection et coller le film plastique sur le balsa. L'adhérence sur le balsa est faible, ce qui a des avantages et des inconvénients. Il faut faire attention en découpant les pièces, mais le film se détache facilement ensuite, donc pas d'augmentation de poids.



La seconde solution est un peu plus pénible. Il faut penser à inverser l'image si vos pièces ne sont pas symétriques (en fait rarement nécessaire). Après impression, il faut attendre quelques minutes et transférer à l'aide d'un fer très chaud et assez longuement. Le film transféré est très adhérent, un peu lourd, presque impossible à poncer. Donc méthode mieux adaptée à un modèle assez grand.



Ici on à chauffé seulement la moitié de la feuille de transferts. Le film déposé est assez épais.



En fait les imprimantes jet d'encre impriment très bien sur le balsa, mais rares sont celles qui permettent le passage direct d'une feuille épaisse. Dans ma Canon, la courbure est faible, on peut passer du balsa 5/10 souple (210 x 100 mm) fil en travers ce qui permet d'imprimer, par exemple un jeu de nervures ou quelques pièces pour un petit modèle.