



analogues à ceux des spécialistes du planeur « nordique », avec en plus le fait que le fil peut avoir un poids non négligeable par rapport au modèle, dans le cas d'une montée à grande hauteur (Chuck Markos a monté son planeur à 45 m !). D'où la réinvention du crochet déporté, du crochet commandant la dérive, du crochet à ressort, et même d'une version soft du lancer en survitesse.

L'espace étant limité, le jeu consiste, si j'ai bien compris, à faire monter le planeur en le tirant en ligne droite, puis à le laisser faire un demi-tour sans se décrocher en espérant perdre peu de hauteur, puis de recommencer le processus.

Un règlement provisoire a été adopté, avec un poids minimum de 3,1g (on parle de le porter à 4 g) et des dimensions qui sont celles de la catégorie Pennyplane pour débutant (envergure 45 cm, corde 12,5 cm, longueur 60 cm) ce qui permet de récupérer des éléments construits pour cette catégorie. C'est simple et facilement accessible, mais il est dommage



Version du To Fu avec empennage balsa

que l'on ne puisse pas faire des essais sur l'allongement qui serait une variable intéressante. La construction doit être plus solide que pour un Pennyplane, non pour le fuselage qui ne subit pas de compression, mais pour les bords d'attaque et de fuite de la partie centrale de l'aile, car les efforts de traction ne sont pas négligeables. Mais ce doit être facile avec le poids imposé. Les modèles sont donc peu différents des indoor à hélice, avec en général un

empennage beaucoup plus petit, car la marge de stabilité peut être beaucoup plus faible, il n'y a pas de variation due à la traction du moteur. Ils sont souvent en balsa très fin et léger. Mais, la formule étant encore dans son enfance, il reste beaucoup à tester, dans des directions très différentes (amélioration de la finesse, grandes surfaces, etc).

Enfin, pour délirer un peu, pourquoi pas une compétition de planeurs maquettes. Des planeurs anciens, à relativement faible allongement (L'Alérion de Peyret serait un bon sujet ou le Vautour, ou un de ses concurrents de 1922, comme cette Souris Bleue) devraient être assez simples à construire et à régler.

