

### CLASSE Pistachio - suite et fin.

La note statique du concurrent égale la somme des points obtenus pour les sections 4.1.03 a) à 4.1.03 h).

#### 4.1.04 CLASSEMENT

Les classements des sections 4.1.02 et 4.1.03 produiront respectivement une « place vol » et une « place statique ». Les valeurs numériques des « places » du concurrent dans chacune de ces deux sections seront additionnées ensemble. Les totaux les plus bas déterminent le classement général de la compétition. La meilleure note statique l'emporte en cas d'égalité. Si l'égalité n'est pas résolue, les concurrents en cause devront effectuer trois vols qui devront les départager. Les trois vols, les deux meilleurs seront pris en compte pour déterminer le vainqueur. Dans le cas d'égalités dans les classements Vol et Statique, le concurrent occupant la position suivante reçoit une « place » d'une unité supérieure au nombre de concurrents le précédant.

### CLASSE F4D - suite et fin.

#### 6.6.8 Note de Vol

La note de vol sera la somme des points accordés par les juges comme décrit en 6.6.6 et 6.6.7.

#### 6.6.9 Classement Final

Additionnez les points acquis en 6.1.11 (statique) avec le meilleur score de vol comme défini en 6.6.8.

Note - La cotation statique doit être effectuée à une distance minimum de 1,5 mètres pour les points 1 à 5 de 6.1.11, et 0,5 mètre pour les points 6 à 8 de 6.1.11.

#### 6.6.10 Guide des Juges

Voir Annexe 6d.

### CLASSE F4E - suite et fin.

#### 6.10.8 Note de Vol

La note de vol sera la somme des points accordés par les juges comme décrit en 6.10.6 et 6.10.7.

#### 6.10.9 Classement Final

Additionnez les points acquis en 6.1.11 (statique) avec le meilleur score de vol comme défini en 6.10.6.

Note - La cotation statique doit être effectuée à une distance minimum de 1,5 mètres pour les points 1 à 5 de 6.1.11, et 0,5 mètre pour les points 6 à 8 de 6.1.11.

#### 6.10.10 Guide des Juges

Voir Annexe 6d.

### CLASSE Pistachio RÈGLEMENT

#### 4.1. CLASSE Pistachio - MAQUETTE DE VOL D'INTÉRIEUR

Maquette, propulsée par un moteur caoutchouc, représentant un appareil pilote par l'homme et ayant volé.

La taille du modèle est limitée à 203,2 mm (8 inches) d'envergure maximum projetée ou à une longueur totale ne dépassant pas 152,4 mm (6 inches), hélice non comprise.

#### 4.1.01 DOCUMENTATION

De manière à gagner un maximum de points de cotation, le minimum de documentation se compose comme suit:

- a) Un plan 3 vues général d'au moins 50,8 mm (2 inches) d'envergure mais n'excedant pas 304,8 mm (12 inches) d'envergure.
- b) Une preuve des couleurs et marquages.
- c) Une photographie de l'appareil représenté.

#### 4.1.02 SECTION VOL

Chaque concurrent sera autorisé à effectuer 9 vols officiels. Un vol officiel est reconnu comme tel chaque fois que le modèle est lâché pour un vol enregistré - ce vol doit avoir une durée minimum de 5 secondes. Le modèle est lancé-main. Les temps des deux plus longs vols (chacun arrondi à la plus proche seconde) seront additionnés pour former le score de vol du concurrent.

#### 4.1.03 COTATION STATIQUE

Le modèle sera jugé visuellement par un ou plusieurs juges en comparaison avec la documentation fournie. Aucune mesure ne seront effectuées. Les points seront attribués comme suit:

- a) Construction 0 - 10
- b) Complexité et authenticité des couleurs et du marquage 0 - 5
- c) Détails authentiques 0 - 3
- d) Dièdre à l'échelle 2
- e) Stabilisateur/Dérive à l'échelle 2
- f) Aspect des surfaces (pas de pénalité pour recouvrement simple face) 0 - 5
- g) Complexité:
  - aile basse 4
  - biplan 4
  - triplan et plus 7
  - plus d'une hélice active 3
  - flotteurs 2
  - hélicoptère/autogire 5
  - Chaque surface de vol avec commandes séparées 1 chaque
  - Section du fuselage 0 - 3
  - pilote 0 - 2
  - moteur apparent 0 - 2
  - jambes de train/roues carénées 1
  - haubans/câbles de commandes 0 - 3
  - points supplémentaires de complexité pour tout détail non repris ci-dessus 0 - 3
- h) Modifications pour améliorer les performances en vol moins 2 chaque