

## CLASSE F4D - Maquette Caoutchouc

### REGLEMENT

#### MAQUETTE DE VOL LIBRE D'INTERIEUR (Moteur Caoutchouc)

##### 6.6.1 Caractéristiques Générales

Masse maximum .....	150 g (moteur inclus)
Charge Alaire maximum .....	15 g/dm
Moteur(s) .....	moteurs caoutchouc uniquement

##### 6.6.2 Définition d'un Vol Officiel

Un vol officiel peut être enregistré quand le modèle a tenu l'air pendant au moins 15 secondes.

##### 6.6.3 Nombre de Vols

Chaque concurrent aura l'opportunité d'effectuer un minimum de 4 vols.

##### 6.6.4 Temps de Vol

Une période de 15 minutes minimum sera accordée pour se préparer avant le début de la compétition. Le concurrent doit être appelé 5 minutes avant d'être invité à occuper l'aire de départ. A défaut d'être présent après ce laps de temps, il perd son tour de vol.

Les juges de vol donneront l'ordre de départ. Le modèle doit alors décoller dans les 3 minutes (plus 1 minute par moteur supplémentaire). Un seul départ est autorisé pendant cette période.

##### 6.6.5 Cotation des Vols

(a) Décollage (optionnel, voir 6.1.6.(a)) .....	K = 10
(b) Montée initiale .....	K = 8
(c) Descente et approche .....	K = 12
(d) Qualité de l'atterrissage .....	K = 11
(e) Réalisme en vol .....	K = 24

##### 6.6.6 Bonus de Complexité

Chaque vo bénéficiera d'un 'bonus de complexité' suivant le schéma suivant: Tous les bonus sont additionnés. Le meilleur vol sera augmenté des bonus obtenus pour donner le score 'vol'.

Moteurs (sur différents axes)	\$ Bonus
Monomoteur .....	0
Deux et plus .....	15
Train d'atterrissage	
Fixe (toutes configurations) .....	0
Rétractable (reste relevé pour l'atterrissage) .....	10
Rétractable (se rabaisse pour l'atterrissage) .....	20

##### 6.6.7 Cotation (Points de Vol)

A chaque partie du vol, comme définies en 6.6.5, il sera décerné une cote entre 0 et 10 par chaque juge durant le vol. Ces points sont ensuite multipliés par le coefficient approprié. Ils seront ensuite additionnés avant d'appliquer le bonus prévu en 6.6.6.

## CLASSE F4E - Maquette CO<sub>2</sub> / Electrique

### REGLEMENT

#### MAQUETTE DE VOL LIBRE D'INTERIEUR (Moteur CO<sub>2</sub> / Electrique)

##### 6.10.1 Caractéristiques Générales

Masse maximum .....	150 g (moteur inclus)
Charge Alaire maximum .....	15 g/dm
Motivisation	a) moteur(s) CO <sub>2</sub>
	b) moteur(s) électriques

##### 6.10.2 Définition d'un Vol Officiel

Un vol officiel peut être enregistré quand le modèle a tenu l'air pendant au moins 15 secondes.

##### 6.10.3 Nombre de Vols

Chaque concurrent aura l'opportunité d'effectuer un minimum de 4 vols.

##### 6.10.4 Temps de Vol

Une période de 15 minutes minimum sera accordée pour se préparer avant le début de la compétition. Le concurrent doit être appelé 5 minutes avant d'être invité à occuper l'aire de départ. A défaut d'être présent après ce laps de temps, il perd son tour de vol.

Les juges de vol donneront l'ordre de départ. Le modèle doit alors décoller dans les 3 minutes (plus 1 minute par moteur supplémentaire). Un seul départ est autorisé pendant cette période.

##### 6.10.5 Cotation des Vols

(a) Décollage (optionnel, voir 6.1.6.(a)) .....	K = 10
(b) Montée initiale .....	K = 8
(c) Descente et approche .....	K = 12
(d) Qualité de l'atterrissage .....	K = 11
(e) Réalisme en vol .....	K = 24

##### 6.10.6 Bonus de Complexité

Chaque vo bénéficiera d'un 'bonus de complexité' suivant le schéma suivant: Tous les bonus sont additionnés. Le meilleur vol sera augmenté des bonus obtenus pour donner le score 'vol'.

Moteurs (sur différents axes)	\$ Bonus
Monomoteur .....	0
Deux et plus .....	15
Train d'atterrissage	
Fixe (toutes configurations) .....	0
Rétractable (reste relevé pour l'atterrissage) .....	10
Rétractable (se rabaisse pour l'atterrissage) .....	20

##### 6.10.7 Cotation (Points de Vol)

A chaque partie du vol, comme définies en 6.10.5, il sera décerné une cote entre 0 et 10 par chaque juge durant le vol. Ces points sont ensuite multipliés par le coefficient approprié. Ils seront ensuite additionnés avant d'appliquer le bonus prévu en 6.10.6.